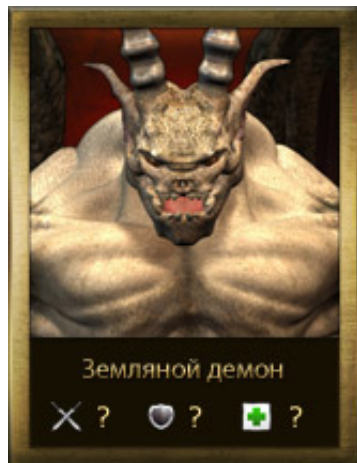
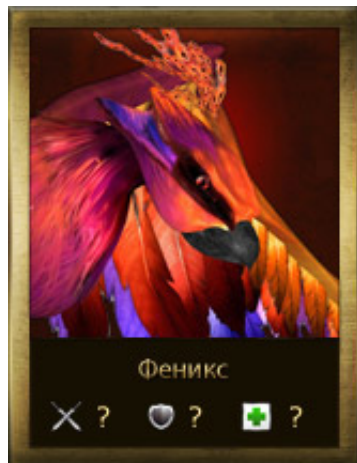
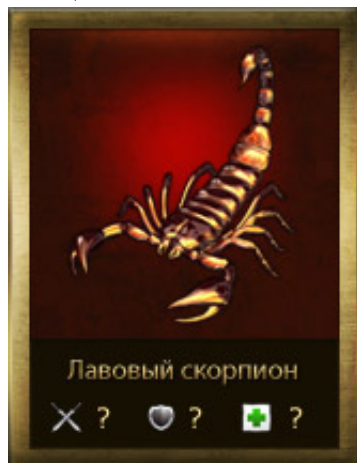


Эпические Единицы

Бойцы:



Примечание:

Лавовый скорпион

Эти чудовищные существа покрыты твердокаменным панцирем, а также обладают могучими клешнями и смертоносным ядовитым хвостом. Они редко встречаются на этой планете, и поэтому их появление на поле боя производит особенно сильное впечатление на противника.

Источник: Избранная Сианедана (босс)

Феникс

Происхождение этого существа покрыто тайной; о нем часто говорится в легендах. Взлетев высоко в воздух, феникс испепеляет врагов вместе с союзниками своим могучим огненным дыханием.

Источник: Мискс - Падшая Огненных пустошей (босс)

Древний червь

Возраст этого существа измеряется в эпохах. Они обитают в сердце гор. Во время охоты они обрушиваются на добычу с небес подобно молнии, поглощая одного противника за другим.

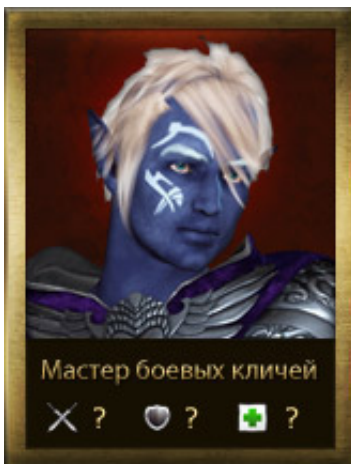
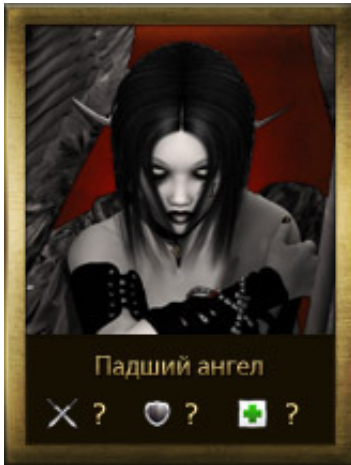
Источник: Чираной (Босс)

Земляной демон

Этот призванный и освобожденный давным-давно демон служил могущественным герольдом некромантического культу. После падения культа он остался без хозяев и с тех пор бродит по миру, безжалостно растирая в порошок неосторожных путников, которые попадают к нему на пути.

Источник: Демонолог Зинт (босс)

Бойцы:



Примечание:

Падший ангел

Безымянный предводитель архангелов, который отрекся от них в надежде отыскать путь обратно на небо. Неизвестные силы пленили его, сделав своей игрушкой. В обмен на освобождение он принес вам клятву верности: это единственное, что заставляет его служить вам.

Источник: Пленник кварров (Босс)

Болотный бродяга

Черные топи вокруг огненных земель служат пристанищем болотным бродягам. Эти звери не знают усталости и могут преследовать жертву в течение нескольких дней, пока наконец не раздробят ее кости в своих огромных челюстях. Мало кто может взглянуть на болотного бродягу и совладать со своим страхом. Большинство смельчаков убегают в ужасе

**Источник: Повелитель зверей
Степной провидец**

Несмотря на безобидную внешность, степные провидцы сражаются умело и не знают жалости. Каждый из них подчинил себе стихийные силы мира и может бросать огненные шары, вызывать землетрясения или создавать прочные щиты из чистого льда.

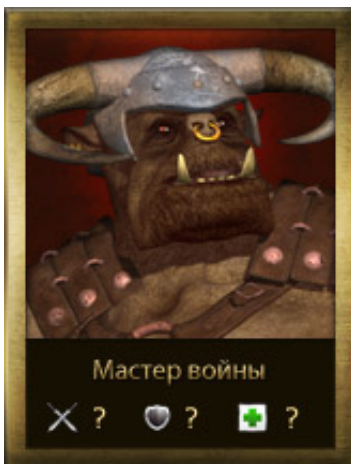
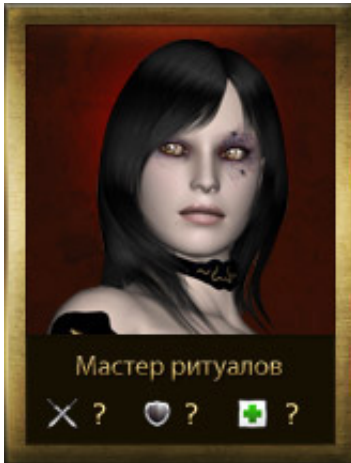
Источник: Повелитель зверей

Храмовый пес

Величайшие из владык мира сего использовали храмовых псов в качестве личных телохранителей. Этим часовым неведом страх, а их бдительность неусыпна. Они обладают звериным чутьем и нечеловеческой скоростью, которая позволяет им пожинать целые армии врагов остро отточенными серпами и насаживать на копья по нескольку несчастных глупцов за один выпад.

**Источник: Достижения
Барадин**

Бойцы:



Примечание:

Это чудовище - настоящая машина убийства, которую невозможно остановить. Огромный, как дерево, с бесчисленными щупальцами и одержимый яростью Барадин способен в одиночку уничтожить целую армию. Лучше всего выпустить его вперед в начале сражения или же в самом конце, когда приходит время нанести противнику смертельный удар - Барадин не делает разницы между своими и чужими в горячке боя.

Источник: Достижения
Каменный голем

Этот огромный колосс не знает жалости. Магия даровала ему жизнь, и теперь он стирает в порошок врагов своего хозяина, сдавливая их кулаками размером с добрую наковальню. Поскольку он не ведает боли и облачен в непробиваемую броню из камня, каменный голем - одно из самых могучих созданий, скитающихся по этому миру.

Источник: Достижения
Дочь ярости

На протяжении бесчисленных поколений избранных девушек с детства готовили к тому, чтобы превратить их в идеальных воительниц. Их бойцовские и чародейские навыки отточены годами изнурительных тренировок, и более сильных бойцов просто не существует.

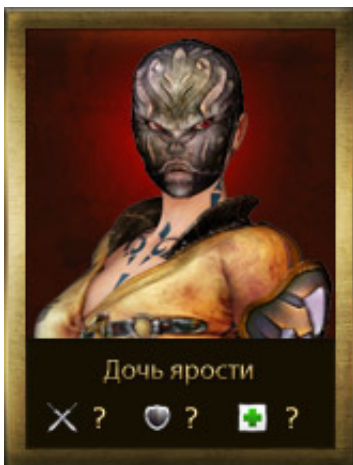
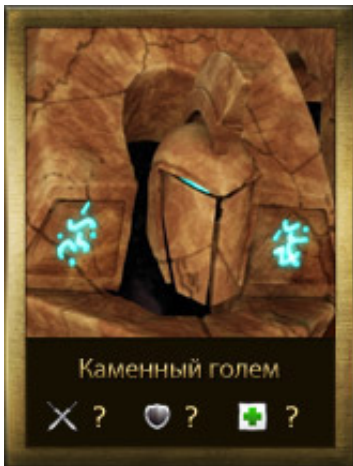
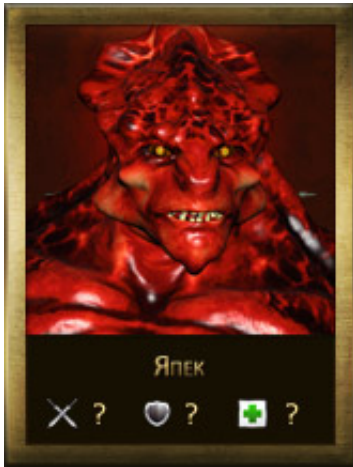
Источник: Достижение 25 уровня

Мастер войны

Этого орка нельзя даже назвать порождением природы. Его рождение было не случайным: все мастера войны появляются на свет в результате тщательного скрещивания нескольких орочьих рас. Благодаря своему богатырскому телосложению и доскональному знанию стратегии, он занимает почетное место в любой сколько-нибудь серьезной армии. Мастер войны - прирожденный лидер, и когда он возглавляет прорыв, боевой дух противника часто оказывается сломлен.

Источник: Достижения

Бойцы:



Примечание:

Япек

О япеках известно немного. Тем не менее, мало кто осмелится отрицать, что япеки - необычайно смертоносное живое оружие. Их шкура в несколько раз прочнее стали и не подвержена огню, а бритвенно-острые когти завершают ужасающую картину. Япек прекрасно осознает, что ничто не способно остановить его, и набрасывается на противников со звериной яростью.

Источник: Достижения

Каменный голем

Бинары - народ, упоминания о предках которого встречаются в летописях самых древних империй. Это необычайно трудолюбивые и талантливые мастера, не понаслышке знакомые с горным делом и резьбой по камню. Природа обделила их статью, поэтому на протяжении сотен лет они искали себе могущественных союзников и покровителей. Созданные ими сокровища высоко ценят как последние злодеи, так величайшие из праведников.

Чтобы завоевать их доверие, вам придется достичь определенного положения среди прочих военачальников.

Источник: Успехи

Дочь ярости

Вы добились всего, о чем когда-либо мечтали! Прямо сейчас вы стоите на самой вершине. Никто в этом мире не осмеливается заступить вам дорогу. Даже независимые народы решили преподнести вам редчайший дар: дочь ярости. На протяжении бесчисленных поколений избранных девушек с детства готовили к тому, чтобы превратить их в идеальных воительниц.

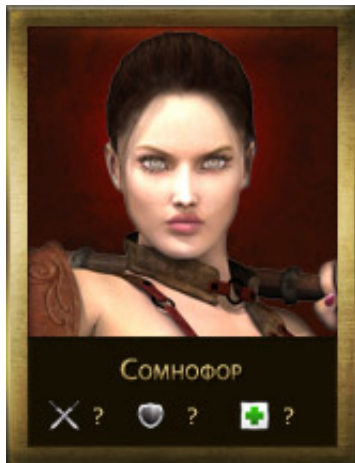
Их бойцовские и чародейские навыки отточены годами изнурительных тренировок, и более сильных бойцов просто не существует.

Источник: Достигнув 25 уровня

Чаэмет

В вечных льдах к северу от пустыни обитает древнее чудовище по имени Чаэмет, которое

Бойцы:



Примечание:

уничтожает всех, кто попадает на его пути. Этот древний дракон долгие столетия охотился в северных пустошах.

Мореходы иногда заходят в воды около его логова и однажды поручили самому могущественному из друидов собрать армию, способную одолеть Чаэмета.

Источник: Достижения

Сомнофор

Сомнофор является прямым потомком древних правителей этого мира - дитя Старой крови. Рожденный от союза одного из древних и смертной женщины, сомнофор обладает удивительными способностями, инстинктивным знанием ближнего боя и неуязвимостью к большинству обычных атак.

Источник: билеты с Зимнего праздника

Азазель

Предвестник мучений, обещанных демоном-принцем Агмаром. Это не самый сильный боец, но его способность поддерживать братьев по оружию черной магией и вливать в них новые силы делает его помощь неоценимой.

Источник: Достижения

Граф Беран

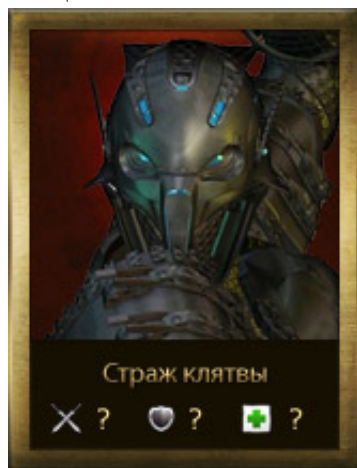
При жизни граф был одержим идеями некромантии и оккультизма. Это его и погубило - он пал жертвой нападения злых чародеев и с тех пор неприкаянным бродит по земле.

Источник: Достижения

Страж клятвы

Когда его и его жену сожгли на костре за колдовство, ополченец Карадин поклялся

Бойцы:



/ * */

Примечание:

отомстить своим убийцам. Он вернулся к жизни как ангел мщения, невероятно могучий и смертельно опасный. Он живет для того, чтобы положить конец тем, кто обрек его на гибель.

Источник: Достижения

Крыло магмы

Аэдукан, кузнец титанов, завершил работу над своим шедевром. Он использовал только редчайшие и прочнейшие материалы, чтобы создать механическую птицу, которую он нарек Крылом магмы.

Источник: Мореходы