Бойцы

Любого из не-легендарных бойцов можно обучить повторно. Максимальный уровень улучшений - 3.

Бойцы:

Примечание:

Защитник

Защитники вооружены могучим двуручным оружием, которым владеют так же ловко, как собственными руками. Эти закаленные в сражениях воины носят тяжелую броню, которая эффектно выделяет их на фоне более слабых противников.

Цена: 500 Золото

Хранитель

Изначально хранителями становились только эльфы. Эти ловкие бойцы способны делать зияющие бреши в стройных рядах противника с ужасающей меткостью. Мало кто может сравниться с ними в искусстве владения длинным луком.

Цена: 700 Золото

Алхимик

Их знание волшебства делает алхимиков серьезными противниками на поле боя. Целебные травы, которые она носит с собой, помогают ей пережить раны, которые свалили бы с ног и куда более могучего бойца.

Цена: 900 Золото

Орк-боец

Примитивные существа, склонные к насилию и готовые грабить и убивать с греющим душу энтузиазмом. Поскольку они живут, чтобы сражаться, это великолепные союзники, которых

Бойцы:

Примечание:
вы рады видеть в рядах вашей армии.

Цена: 1.150 Золото

Эльфийский воин

Воители дивного народа отличаются невероятной ловкостью, которая позволяет им с легкостью избегать атак противника и наносить им легкие, быстрые и проворные удары, от которых почти невозможно уклониться.

Цена: 1.350 Золото

Элитный солдат

Таких воинов набирают из числа восточных народов. Эти люди отличаются необыкновенной выносливостью и почти непобедимы в сражении. Их обучают разным стилям ведения боя, что делает их особенно смертоносными противниками.

Цена: 1.700 Золото

Воин песков

Воины песков обитают в далеких и негостеприимных уголках мира. Они великолепно приспособлены к тяготам военной жизни и самым разным невзгодам, что нередко помогает им в сражении. Каждый из них вооружен двумя косами и атакует врагов без жалости и пощады.

Цена: 2.050 Золото

Аргус

Эти гибриды — наполовину люди и наполовину животные — практически неуязвимы. На поле

Бойцы:

Примечание:
боя аргус не знает усталости, врываясь в ряды врагов и разбрасывая их, будто стенобитный таран.

Цена: 2.400 Золото

Асассин

Закаленные в бесчисленных тренировках с раннего детства асассины - мастера обмана и маскировки. Они подкрадываются к своим жертвам под покровом теней и наносят редкие, но смертоносные удары.

Цена: 2.750 Золото

Оккультист

Эти обученные магическим атакам послушники могут замедлять солдат противника, призывать ледяные бури и замораживать врагов заживо. Их назначение на поле боя - держать недругов на расстоянии.

Цена: 3.500 Золото

Зверолов

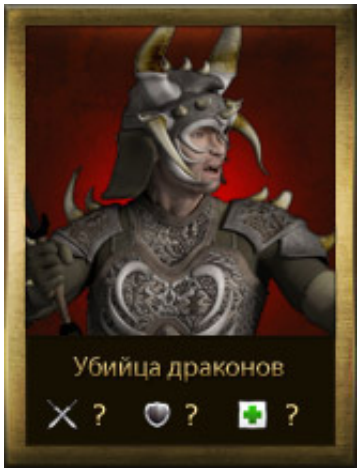
Закаленные в бесчисленных боях с ужасными чудовищами звероловы не знают страха и готовы сразиться с любым противником. Их прочная броня защищает их и вселяет уверенность в их сердца, а острый меч способен рассечь напополам любого, кто встанет у них на пути.

Цена: 4.250 Золото

Темный эльф

Прилежание в изучении оккультных наук и черной магии стало отличительной чертой

Бойцы:



Примечание:
темных эльфов на протяжении нескольких последних столетий и полностью свело их с ума. Их едва ли можно назвать серьезными бойцами в ближнем бою, но их стремление к разрушению не знает себе равных и вынуждает считаться с ними в сражении.

Цена: 5.000 Золото

Оборотень

Как и лесные друиды, оборотни сумели обуздать силу природы и обладают даром изменять свой облик. Они могут превращаться в самых разных животных в зависимости от того, какая форма кажется им наиболее уместной в тот или иной момент.

Цена: 7.500 Золото

Гладиатор

Порой гладиатор соглашается перейти в армию одного из владык в обмен на обещание свободы когда-нибудь в будущем, чтобы избежать бесконечного кошмара арены - и с радостью идет в бой, поскольку каждая битва приближает его к этой цели.

Цена: 11.000 Золото

Убийца драконов

Его броню украшает множество трофеев, полученных в легендарных сражениях. Пожалуй, это его единственная слабость. В бою убийце драконов требуется немало места, чтобы эффективно атаковать врагов сокрушительными взмахами своего оружия.

Цена: 14.800 Золото

Боевой маг

Став мастеров всех известных человечеству школ волшебства, боевой маг способен уничтожить

Бойцы:

Примечание:
любого противника благодаря целому арсеналу атакующих заклинаний. Он носит латный доспех, чтобы защитить себя от ударов в ближнем бою.

Цена: 18.200 Золото

Комендант

Величественный и гордый комендант придает храбрости другим бойцам самим фактом присутствия на поле боя. Холодный ум и богатый тактический опыт часто позволяют ему выигрывать даже самые безнадежные на первый взгляд сражения.

Цена: 22.500 Золото

Телохранитель

Самые сильные из ваших воинов удостоились чести быть принятыми в вашу личную охрану. Ужасное волшебство наделило их железной волей и абсолютным стремлением к победе. Человечность - невысокая цена за столь щедрый дар.

Цена: 27.000 Золото

Некромант

Некромант - мастер призыва нежити и демонов, способный проредить войско противника с помощью заклинаний из школы смерти.

Цена: 34.000 Золото

Воин теней

Мало кому из противников воина теней удается спастись. Эти бойцы великолепно владеют мечом

Бойцы:

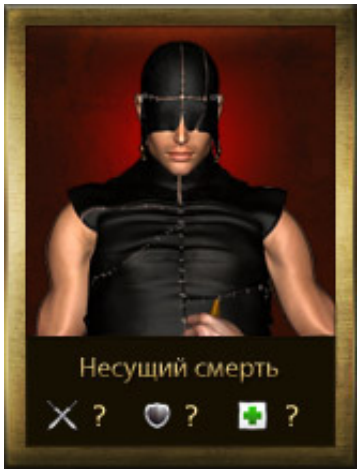
Примечание:
и обладают непревзойденной ловкостью, и это делает их самыми смертоносными убийцами на этой планете.

Цена: 43.000 Золото

Лесной друид

Лесные друиды почитают богов природы. Их способность оборачиваться волками делает их великолепными специалистами ближнего боя.

Цена: 50.000 Золото



Несущий смерть

Вид этой твари, собранной по частям из множества разных трупов, столь ужасен, что его истинный облик скрывает заклинание из школы иллюзий. Определенно, эксперимент удался: это самая настоящая машина смерти.

Цена: 60.000 Золото

Скайтес

Эти представители древней, почти забытой расы поддерживают вас в бою, надеясь положить конец добру в этом мире. Это великолепные лучники, которые вынуждают даже эльфийских защитников признать поражение и склонить головы в знак признания своего несовершенства.

Цена: 76.000 Золото

Паладин

Воин света, которого без остатка поглотило безумие. Паладин носит самую тяжелую броню из

Бойцы:

Примечание:
всех солдат, которая превращает его в настоящий оплот на поле сражения.

Цена: 95.000 Золото

Повелитель магмы

Глубоко под поверхностью земли так жарко, что смертный не проживет там и нескольких мгновений. Над этим миром властвуют повелители магмы. Когда они остывают и выбираются на поверхность, их твердую шкуру почти невозможно поразить человеческим оружием.

Цена: 125.000 Золото

Архангел

Изгнанные из высших сфер архангелы одиноко скитаются в темноте. Ваша ложь отравила разум этого вестника смерти, убедила перейти на вашу сторону и заставила сражаться против ваших врагов.

Цена: 150.000 Золото

Высший эльф

Древнее существо, наделенное большей силой, нежели прочие воители этого мира. Стремительный дервиш, способный всего за несколько шагов очутиться на другом краю поля боя.

Цена: 300.000 Золото

Мастер клинка

Боец, обученный сражаться двумя оружиями единовременно Невероятная скорость позволяет

Бойцы:

Примечание:
ему потрошить целые ряды солдат и проделывать коридоры среди вражеской армии.

Цена: 500.000 Золото

Вананд

Этот змиеподобный хищник быстр как молния. Его скользкая чешуя делает его практически неуловимым.

Цена: 800.000 Золото

Ралешил

Его способность телепортироваться сеет смятение в рядах противника. Это позволяет другим бойцам вашей армии застать их врасплох.

Цена: 1.000.000 Золото

Слезы солнца

Эти воительницы родом с далекого востока, где их обучают владению самыми разными видами оружия.

Цена: 1.000.000 Золото

/* */